

310-065Big5 braindumps

SUN SCJP

310-065Big5: Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0

Practice Exam: 310-065Big5 Exams

Exam Number/Code: 310-065Big5

Exam Name: Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0

Questions and Answers: 270 Q&As

([SCJP](#))



Exam : [310-065Big5](#)

"Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0", also known as 310-065Big5 exam, is a SUN certification. With the complete collection of exam questions, Just4Study has assembled to take you through 270 Q&As to your 310-065Big5 exam preparation. In the 310-065Big5 exam resources, you will cover every field and category in SUN Certification helping to ready you for your successful SUN Certification.

The exam questions cover the latest real test and with all the correct answer. we promise the Q&A for SUN SCJP 310-065Big5 (Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0) examination of original title complete coverage. 310-065Big5 exam questions help you pass the exam.

Just4Study 310-065Big5 Feature:

* High quality - High quality and valued for the 310-065Big5 Exam: 100% Guarantee to Pass Your 310-065Big5 exam and get your SCJP certification.

* Authoritative - Authoritative braindumps with complete details about 310-065Big5 exam.

* Cheaper - Our Just4Study products are cheaper than any other website. With our completed SCJP resources, you will minimize your **SUN SCJP** cost and be ready to pass your 310-065Big5 exam on Your First Try, 100% Money Back Guarantee included!

* Free - Try free SCJP demo before you decide to buy it in <http://www.Just4Study.com>.

Just4Study Guarantee:

Just4Study provides the most competitive quality of all exams for the customers, we guarantee your success at the first attempt with only our Certification Question&Answers, if you do not pass the 310-065Big5 exam at the first time, we will not only arrange FULL REFUND for you, but also provide you another exam of your claim, ABSOLUTELY FREE!

Free 310-065Big5 Demo Download

Just4Study offers free demo for SCJP 310-065Big5 exam (Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0). You can check out the interface, question quality and usability of our practice exams before you decide to buy it. We are the only one site can offer demo for almost all products.

The Questions & Answers cover the latest real test and with all the correct answer.we promise the Q&A for **SUN SCJP 310-065Big5** examination of original title complete coverage.310-065Big5 Questions & Answers help you pass the exam. Otherwise,we will give you a full refund.

VUE/Prometric Code: 310-065Big5

Exam Name: Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0(SCJP)

[SUN 310-065Big5](#) Test belongs to one of the SCJP certified test, if needs to obtain the SCJP certificate, you also need to participate in other related test, the details you may visit the [SCJP](#) certified topic, in there, you will see all related SCJP certified subject of examination.

Just4Study professional provide SCJP 310-065Big5 the newest Q&A, completely covers 310-065Big5 test original topic. With our complete SCJP resources, you will minimize your SCJP cost and be ready to pass your 310-065Big5 tests on Your First Try, 100% Money Back Guarantee included!

Just4Study Help You Pass Any IT Exam

[Just4Study.com](#) offers incredible career enhancing opportunities. We are a team of IT professionals that focus on providing our customers with the most up to date material for any IT certification exam. This material is so effective that we Guarantee you will pass the exam or your money back.

Exam : SUN 310-065Big5

Title : Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform, SE 6.0

```
1. class A implements Foo {
25. public int bar() { return 2; }
26. }
27.
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
29. }
30.
31. public static void main( String[] argv ) {
32. new Beta().testFoo();
33. }
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行, 編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行, 編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 1。

Answer: BEF

```
2. public void testFoo() {
23.
24. class A implements Foo {
25. public int bar() { return 2; }
26. }
27.
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
29. }
30.
31. public static void main( String[] argv ) {
32. new Beta().testFoo();
33. }
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

```

3. }
27.
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
29. }
30.
31. public static void main( String[] argv ) {
32.     new Beta().testFoo();
33. }
34. }

```

以下敘述哪三個正確？(請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

4. 已知：

```

1. import java.util.*;
2. public class Example {
3.     public static void main(String[] args) {
4.         // insert code here
5.         set.add(new Integer(2));
6.         set.add(new Integer(1));
7.         System.out.println(set);
8.     }
9. }

```

請問要在第 4 行插入哪個程式碼，才能保證此程式會輸出 [1, 2]？

- A. Set set = new TreeSet();
- B. Set set = new HashSet();
- C. Set set = new SortedSet();
- D. List set = new SortedList();
- E. Set set = new LinkedHashSet();

Answer: A

```

5. }
14. class Dog extends Animal implements Serializable {
15.     Dog() { System.out.print("d"); }
16. }
17. public class Beagle extends Dog { }

```

如果建立 Beagle 類別的實例，然後建立 Serialized，接著建立 deSerialized，則會有什麼結果？

- A. ad
- B. ada
- C. add

- D. adad
- E. 編譯失敗。
- F. 執行階段丟出異常。

Answer: B

```
6. public int bar() { return 2; }
26. }
27.
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
29. }
30.
31. public static void main( String[] argv ) {
32. new Beta().testFoo();
33. }
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行, 編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行, 編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 1。

Answer: BEF

7. 已知:

```
11. public static Iterator reverse(List list) {
12. Collections.reverse(list);
13. return list.iterator();
14. }
15. public static void main(String[] args) {
16. List list = new ArrayList();
17. list.add("1"); list.add("2"); list.add("3");
18. for (Object obj: reverse(list))
19. System.out.print(obj + ", ");
20. }
```

結果為何?

- A. 3, 2, 1,
- B. 1, 2, 3,
- C. 編譯失敗。
- D. 程式碼順利執行, 但沒有輸出。
- E. 執行階段丟出異常。

Answer: C

8. 一組程式設計師負責審核新公用程式類別的 API 提案。他們討論噪幔?I現可以減少 API 中的方法數量, 卻不會減損功能。

如果他們實作新設計, 必須要提倡哪兩項物件導向原則?

- A. 更寬鬆連結
- B. 更緊密連結
- C. 更低內聚力
- D. 更高內聚力
- E. 更脆弱封裝
- F. 更堅強封裝

Answer: A

9. }

18. }

請問要在第 15 行插入哪個程式碼，才能讓 `Sprite` 類別進行編譯？

- A. `Foo { public int bar() { return 1; } }`
- B. `new Foo { public int bar() { return 1; } }`
- C. `new Foo() { public int bar() { return 1; } }`
- D. `new class Foo { public int bar() { return 1; } }`

Answer: C

10.

24. `class A implements Foo {`

25. `public int bar() { return 2; }`

26. }

27.

28. `System.out.println(fubar(new A()));`

29. }

30.

31. `public static void main(String[] argv) {`

32. `new Beta().testFoo();`

33. }

34. }

以下敘述哪三個正確？(請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

11. 已知：

2. `public class Hi {`

3. `void m1() { }`

4. `protected void() m2 { }`

5. }

6. `class Lois extends Hi {`

7. `// insert code here`

8. }

將以下哪四個程式碼片段個別插入第 7 行後即可順利編譯？(請選擇四個答案。)

- A. `public void m1() { }`
- B. `protected void m1() { }`
- C. `private void m1() { }`
- D. `void m2() { }`
- E. `public void m2() { }`
- F. `protected void m2() { }`
- G. `private void m2() { }`

Answer: ABEF

12. }

7. }

將以下哪兩個程式碼片段個別插入第 3 行後，會輸出 4247？(請選擇兩個答案。)

- A. `String s = "123456789";`
`s = (s-"123").replace(1,3,"24") - "89";`

```
B. StringBuffer s = new StringBuffer("123456789");
s.delete(0,3).replace(1,3,"24").delete(4,6);
C. StringBuffer s = new StringBuffer("123456789");
s.substring(3,6).delete(1,3).insert(1, "24");
D. StringBuilder s = new StringBuilder("123456789");
s.substring(3,6).delete(1,2).insert(1, "24");
E. StringBuilder s = new StringBuilder("123456789");
s.delete(0,3).delete(1,3).delete(2,5).insert(1, "24");
```

Answer: BE

13. }

請問要在第 15 行插入哪個程式碼，才能讓 Sprite 類別進行編譯？

```
A. Foo { public int bar() { return 1; } }
B. new Foo { public int bar() { return 1; } }
C. new Foo() { public int bar() { return 1; } }
D. new class Foo { public int bar() { return 1; } }
```

Answer: C

14.

```
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
```

```
29. }
```

```
30.
```

```
31. public static void main( String[] argv ) {
```

```
32. new Beta().testFoo();
```

```
33. }
```

```
34. }
```

以下敘述哪三個正確？(請選擇三個答案。)

A. 編譯失敗。
B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。
C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

```
15. public int fubar( Foo foo ) { return foo.bar(); }
```

```
21.
```

```
22. public void testFoo() {
```

```
23.
```

```
24. class A implements Foo {
```

```
25. public int bar() { return 2; }
```

```
26. }
```

```
27.
```

```
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
```

```
29. }
```

```
30.
```

```
31. public static void main( String[] argv ) {
```

```
32. new Beta().testFoo();
```

```
33. }
```

```
34. }
```

以下敘述哪三個正確？(請選擇三個答案。)

A. 編譯失敗。
B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。

- C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

16.

```
31. public static void main( String[] argv) {  
32.     new Beta().testFoo();  
33. }  
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

```
17. System.out.println(s);  
6. }  
7. }
```

將以下哪兩個程式碼片段個別插入第 3 行後，會輸出 4247? (請選擇兩個答案。)

- A. String s = "123456789";
s = (s-"123").replace(1,3,"24") - "89";
- B. StringBuffer s = new StringBuffer("123456789");
s.delete(0,3).replace(1,3,"24").delete(4,6);
- C. StringBuffer s = new StringBuffer("123456789");
s.substring(3,6).delete(1,3).insert(1, "24");
- D. StringBuilder s = new StringBuilder("123456789");
s.substring(3,6).delete(1,2).insert(1, "24");
- E. StringBuilder s = new StringBuilder("123456789");
s.delete(0,3).delete(1,3).delete(2,5).insert(1, "24");

Answer: BE

18. 已知:

```
1. public class TestString3 {  
2.     public static void main(String[] args) {  
3.         // insert code here  
5.         System.out.println(s);  
6.     }  
7. }
```

將以下哪兩個程式碼片段個別插入第 3 行後，會輸出 4247? (請選擇兩個答案。)

- A. String s = "123456789";
s = (s-"123").replace(1,3,"24") - "89";
- B. StringBuffer s = new StringBuffer("123456789");
s.delete(0,3).replace(1,3,"24").delete(4,6);
- C. StringBuffer s = new StringBuffer("123456789");
s.substring(3,6).delete(1,3).insert(1, "24");
- D. StringBuilder s = new StringBuilder("123456789");
s.substring(3,6).delete(1,2).insert(1, "24");
- E. StringBuilder s = new StringBuilder("123456789");

```
s.delete(0,3).delete(1,3).delete(2,5).insert(1, "24");
```

Answer: BE

19. 已知:

```
35. String #name = "Jane Doe";
```

```
36. int $age = 24;
```

```
37. Double _height = 123.5;
```

```
38. double ~temp = 37.5;
```

以下敘述哪兩個正確? (請選擇兩個答案。)

A. 第 35 行無法編譯。

B. 第 36 行無法編譯。

C. 第 37 行無法編譯。

D. 第 38 行無法編譯。

Answer: AD

```
20. );
```

```
17. }
```

```
18. }
```

請問要在第 15 行插入哪個程式碼, 才能讓 `Sprite` 類別進行編譯?

A. `Foo { public int bar() { return 1; } }`

B. `new Foo { public int bar() { return 1; } }`

C. `new Foo() { public int bar() { return 1; } }`

D. `new class Foo { public int bar() { return 1; } }`

Answer: C

21. 已知:

```
5. class A {
```

```
6. void foo() throws Exception { throw new Exception(); }
```

```
7. }
```

```
8. class SubB2 extends A {
```

```
9. void foo() { System.out.println("B "); }
```

```
10. }
```

```
11. class Tester {
```

```
12. public static void main(String[] args) {
```

```
13. A a = new SubB2();
```

```
14. a.foo();
```

```
15. }
```

```
16. }
```

結果為何?

A. B

B. B, 後面是 `Exception`。

C. 編譯會失敗, 因為第 9 行有錯誤。

D. 編譯會失敗, 因為第 14 行有錯誤。

E. 丟出 `Exception`, 沒有其他輸出。

Answer: D

```
22. System.out.println( fubar( new A() ) );
```

```
29. }
```

```
30. }
```

```
31. public static void main( String[] argv ) {
```

```
32. new Beta().testFoo();
```

```
33. }
```

```
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行, 編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行, 編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 1。

Answer: BEF

23.

```
22. public void testFoo() {
```

23.

```
24. class A implements Foo {
```

```
25. public int bar() { return 2; }
```

```
26. }
```

27.

```
28. System.out.println( fubar( new A() ) );
```

```
29. }
```

30.

```
31. public static void main( String[] argv) {
```

```
32. new Beta().testFoo();
```

```
33. }
```

```
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行, 編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行, 編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 1。

Answer: BEF

```
24. }
```

30.

```
31. public static void main( String[] argv) {
```

```
32. new Beta().testFoo();
```

```
33. }
```

```
34. }
```

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行, 編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行, 編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行, 即可編譯此程式碼, 輸出為 1。

Answer: BEF

```
25. }
```

```
8. class SubB2 extends A {
```

```
9. void foo() { System.out.println("B "); }
```

```
10. }
```

```
11. class Tester {
```

```
12. public static void main(String[] args) {
```

13. A a = new SubB2();

14. a.foo();

15. }

16. }

結果為何？

A. B

B. B, 後面是 Exception。

C. 編譯會失敗, 因為第 9 行有錯誤。

D. 編譯會失敗, 因為第 14 行有錯誤。

E. 丟出 Exception, 沒有其他輸出。

Answer: D

26. 已知:

10. class Nav{

11. public enum Direction { NORTH, SOUTH, EAST, WEST }

12. }

13. public class Sprite{

14. // insert code here

15. }

請問要在第 14 行插入哪個程式碼, 才能讓 Sprite 類別進行編譯?

A. Direction d = NORTH;

B. Nav.Direction d = NORTH;

C. Direction d = Direction.NORTH;

D. Nav.Direction d = Nav.Direction.NORTH;

Answer: D

27. }

16. }

結果為何？

A. B

B. B, 後面是 Exception。

C. 編譯會失敗, 因為第 9 行有錯誤。

D. 編譯會失敗, 因為第 14 行有錯誤。

E. 丟出 Exception, 沒有其他輸出。

Answer: D

28.

20. public int fubar(Foo foo) { return foo.bar(); }

21.

22. public void testFoo() {

23.

24. class A implements Foo {

25. public int bar() { return 2; }

26. }

27.

28. System.out.println(fubar(new A()));

29. }

30.

31. public static void main(String[] argv) {

32. new Beta().testFoo();

33. }

34. }

以下敘述哪三個正確? (請選擇三個答案。)

- A. 編譯失敗。
- B. 可編譯此程式碼，輸出為 2。
- C. 如果移除第 16、17 和 18 行，編譯就會失敗。
- D. 如果移除第 24、25 和 26 行，編譯就會失敗。
- E. 如果移除第 16、17 和 18 行，即可編譯此程式碼，輸出為 2。
- F. 如果移除第 24、25 和 26 行，即可編譯此程式碼，輸出為 1。

Answer: BEF

29. }

13. }

結果為何？

- A. 編譯失敗。
- B. aAaA aAa AAaa AaA
- C. AAaa AaA aAa aAaA
- D. AaA AAaa aAaA aAa
- E. aAa AaA aAaA AAaa
- F. 執行階段丟出異常。

Answer: C

30. 已知：

1. import java.util.*;
- 2.
3. public class LetterASort{
4. public static void main(String[] args) {
5. ArrayList strings = new ArrayList();
6. strings.add("aAaA");
7. strings.add("AaA");
8. strings.add("aAa");
9. strings.add("AAaa");
10. Collections.sort(strings);
11. for (String s : strings) { System.out.print(s + " "); }
12. }
13. }

結果為何？

- A. 編譯失敗。
- B. aAaA aAa AAaa AaA
- C. AAaa AaA aAa aAaA
- D. AaA AAaa aAaA aAa
- E. aAa AaA aAaA AAaa
- F. 執行階段丟出異常。

Answer: C

[310-065Big5 Braindumps](#)

Related 310-065Big5 Exams

[310-065](#) Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0

[310-055](#) Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE 5.0

[310-036](#) SUN CERTIFIED JAVA 2 PROGRAMMER 1.4 UPGRADE

[212-055](#) Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE 5.0

[310-035](#) SUN CERTIFIED PROGRAMMER FOR THE JAVA 2 PLATFORM 1.4

[310-065Big5](#) Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform. SE6.0

310-056 Sun Certified Programmer for J2SE 5.0 - Upgrade

310-055Big5 Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform .SE 5.0

Other SUN Exams

<u>310-044</u>	<u>310-053</u>	<u>310-876</u>	<u>310-610</u>	<u>310-016</u>	<u>310-061</u>	<u>310-880</u>	<u>310-036</u>
<u>310-062</u>	<u>310-203</u>	<u>310-</u>	<u>310-811</u>	<u>310-345</u>	<u>310-202</u>	<u>310-</u>	<u>310-200</u>
		<u>055Big5</u>				<u>065Big5</u>	<u>310-301</u>
<u>310-043</u>	<u>310-810</u>	<u>310-081</u>					